**Tid og sted:** 4 september 2018

**Fremmødte:** Alle inklusiv vejleder Henrik Daniel Kjeldsen

**Fraværende:** Ingen

**Mødetype:** Vejledermøde

**Referent:** Tobias Damm Henrichsen

**Dagens dagsorden:**

* Få sat ansigt på vejleder og omvendt
* Ideer til hvad vi skal arbejde med
* Få aftalt mødetidspunkter til vejledermøde

**Referat:**

Drøfter ideer til projektet spil, tøjhandel og multiple choice. Henrik fortæller om afgangsprojekt med Quake. Overvejelser omkring spildesign og Unity.

Vi ender med at aftale at vejledermøder kun skal afholdes når der er brug for dem. Ikke nødvendigvis hver uge. I gruppen har vi ikke været helt tilfredse med de ideer vi er kommet op med, så vi tager tilbage i tænkeboxen.